**Entrega N°5: TP Integrador**

**Materia:** Diseño de Sistemas

**Curso:** K3002

**Profesor:** Iriart, Rubén

**Ayudante:** Tua, David

**Grupo N°:** 3

**Integrantes:**

. Cardoso, Ariel.

. Fernandez, Lautaro.

. Casado, Pablo.

. De Grazia, Federico.

. Laredo, Gonzalo.

Bad Smells

* En la clase Partido, se define los atributos equipoA y equipob, esto no es lo adecuado en términos de una correcta normalización del código. Para salvar este inconveniente, se reemplazaron ambos por un array que contiene dos objetos de la clase equipo
* En la misma clase anterior se definió dentro del método ordenar, una variable de tipo string que determina la forma de ordenamiento a utilizar, cuando lo adecuado hubiese sido utilizar un conjunto numérico de estados para no dejar lugar a errores de tipeo.
* Existe una clase con el nombre Ordenar, cuando el nombre de las clases debe ser un sustantivo, no un verbo según las buenas prácticas de la programación orientada a objetos, por lo tanto, lo reemplazamos por el nombre CriterioOrden.
* A fin de explotar las cualidades del polimorfismo, optamos por transformar la clase Ordenar en una interfaz (con las salvedades anteriores con respecto al nombre), de la cual heredan las clases NPartidos PromUP y Handicap que redefinen los métodos de la ahora llamada CriterioOrden.
* La clase OrdenarMix no posee métodos ni atributos, por lo que no tiene utilidad alguna y fue eliminada.
* En la clase Partido, dentro del método Partido, existe una línea de código comentada. La finalidad de los comentarios es acrecentar la expresividad del código, entonces, comentar código no aporta beneficio alguno.
* En la clase Partido, existe una lista llamada partidos como atributo que contiene objetos de la misma clase, lo que implica que un partido conoce a todos los demás, esto no cumple con el principio de diseño que sostiene que un objeto debe conocer únicamente los objetos que son necesarios para cumplir su funcionalidad.

A continuación, presentamos el diseño anterior con las correcciones realizadas